

CASBEE 広島 2016年版
(仮称)広島・京橋町ホテル計画

■使用評価マニュアル CASBEE 広島 2016年版
 ■評価ソフト: CASBEE-BD_NC_2016(v2.1)

欄に数値またはコメントを記入

スコアシート						
配慮項目	環境配慮設計の概要記入欄	評価点	重み係数	評価点	重み係数	全体
		Q 建築物の環境品質				
Q1 室内環境			0.40		-	3.1
1 音環境		3.7	0.15	3.2	1.00	3.4
1.1 室内騒音レベル		3.0	0.40	3.0	0.40	
1.2 遮音		4.9	0.40	3.6	0.40	
1 開口部遮音性能	外壁側アルミサッシには、T-2サッシを採用	5.0	0.98	5.0	0.30	
2 界壁遮音性能		3.0	0.02	3.0	0.30	
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)		3.0	-	3.0	0.20	
4 界床遮音性能(重量衝撃源)		3.0	-	3.0	0.20	
1.3 吸音		3.0	0.20	3.0	0.20	
2 温熱環境		2.6	0.35	2.6	1.00	2.6
2.1 室温制御		3.0	0.50	3.0	0.50	
1 室温		3.0	0.38	3.0	0.57	
2 外皮性能		3.0	0.25	3.0	0.43	
3 ゾーン別制御性		3.0	0.37	-	-	
2.2 湿度制御		1.0	0.20	1.0	0.20	
2.3 空調方式		3.0	0.30	3.0	0.30	
3 光・視環境		2.8	0.25	2.8	1.00	2.8
3.1 昼光利用		3.0	0.32	2.4	0.30	
1 昼光率		3.0	0.58	2.0	0.60	
2 方位別開口		-	-	5.0	-	
3 昼光利用設備		3.0	0.42	3.0	0.40	
3.2 グレア対策		3.0	0.29	3.0	0.30	
1 昼光制御		3.0	1.00	3.0	1.00	
3.3 照度		2.0	0.15	3.0	0.15	
3.4 照明制御		3.0	0.24	3.0	0.25	
4 空気質環境		3.7	0.25	4.0	1.00	3.8
4.1 発生源対策		5.0	0.50	5.0	0.63	
1 化学汚染物質	すべてF☆☆☆☆を使用している	5.0	1.00	5.0	1.00	
4.2 換気		2.0	0.30	2.3	0.38	
1 換気量		3.0	0.50	3.0	0.33	
2 自然換気性能		3.0	0.00	3.0	0.33	
3 取り入れ外気への配慮		1.0	0.50	1.0	0.33	
4.3 運用管理		3.0	0.20	-	-	
1 CO ₂ の監視		3.0	0.02	-	-	
2 喫煙の制御		3.0	0.98	-	-	
Q2 サービス性能		-	0.30	-	-	2.8
1 機能性		3.0	0.40	3.0	1.00	3.0
1.1 機能性・使いやすさ		3.0	0.40	3.0	0.60	
1 広さ・収納性		3.0	0.00	3.0	0.50	
2 高度情報通信設備対応		3.0	0.00	3.0	0.50	
3 バリアフリー計画		3.0	0.99	-	-	
1.2 心理性・快適性		3.0	0.30	3.0	0.40	
1 広さ感・景観		3.0	0.02	3.0	0.50	
2 リフレッシュスペース		-	-	-	-	
3 内装計画		3.0	0.98	3.0	0.50	
1.3 維持管理		3.0	0.30	-	-	
1 維持管理に配慮した設計		3.0	0.50	-	-	
2 維持管理用機能の確保		3.0	0.50	-	-	
2 耐用性・信頼性		2.9	0.30	-	-	2.9
2.1 耐震・免震・制震・制振		3.0	0.50	-	-	
1 耐震性(建物のこわれにくさ)		3.0	0.80	-	-	
2 免震・制震・制振性能		3.0	0.20	-	-	
2.2 部品・部材の耐用年数		2.8	0.30	-	-	
1 躯体材料の耐用年数		3.0	0.20	-	-	
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔		2.0	0.20	-	-	
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔		3.0	0.10	-	-	
4 空調換気ダクトの更新必要間隔		3.0	0.10	-	-	
5 空調・給排水配管の更新必要間隔		3.0	0.20	-	-	
6 主要設備機器の更新必要間隔		3.0	0.20	-	-	
2.4 信頼性		3.0	0.20	-	-	
1 空調・換気設備		3.0	0.20	-	-	
2 給排水・衛生設備		3.0	0.20	-	-	
3 電気設備		3.0	0.20	-	-	
4 機械・配管支持方法		3.0	0.20	-	-	
5 通信・情報設備		3.0	0.20	-	-	

3 対応性・更新性		3.0	0.30	2.2	1.00	2.5
3.1 空間のゆとり		3.4	0.01	1.4	0.50	
1 階高のゆとり	1階・2階は4.3mの階高	5.0	0.60	1.0	0.60	
2 空間の形状・自由さ		1.0	0.40	2.0	0.40	
3.2 荷重のゆとり		3.0	0.01	3.0	0.50	
3.3 設備の更新性		3.0	0.97		-	
1 空調配管の更新性		3.0	0.20		-	
2 給排水管の更新性		3.0	0.20		-	
3 電気配線の更新性		3.0	0.10		-	
4 通信配線の更新性		3.0	0.10		-	
5 設備機器の更新性		3.0	0.20		-	
6 バックアップスペースの確保		3.0	0.20		-	
Q3 室外環境(敷地内)		-	0.30	-	-	2.1
1 生物環境の保全と創出		1.0	0.30		-	1.0
2 まちなみ・景観への配慮		3.0	0.40		-	3.0
3 地域性・アメニティへの配慮		2.0	0.30		-	2.0
3.1 地域性への配慮、快適性の向上		1.0	0.50		-	
3.2 敷地内温熱環境の向上		3.0	0.50		-	
LR 建築物の環境負荷低減性		-	-	-	-	3.3
LR1 エネルギー		-	0.40	-	-	3.6
1 建物外皮の熱負荷抑制	複層ガラスや断熱材による負荷軽減を図った	5.0	0.20		-	5.0
2 自然エネルギー利用		3.0	0.10		-	3.0
3 設備システムの高効率化	[BE][BEIm]: 0.75	3.6	0.50		-	3.6
4 効率的運用		3.0	0.20		-	3.0
集合住宅以外の評価		3.0	1.00		-	
4.1 モニタリング		3.0	0.50		-	
4.2 運用管理体制		3.0	0.50		-	
集合住宅の評価		-	-		-	
4.1 モニタリング		3.0	-		-	
4.2 運用管理体制		3.0	-		-	
LR2 資源・マテリアル		-	0.30	-	-	3.2
1 水資源保護		3.0	0.20		-	3.0
1.1 節水		3.0	0.40		-	
1.2 雨水利用・雑排水等の利用		3.0	0.60		-	
1 雨水利用システム導入の有無		3.0	0.70		-	
2 雑排水等利用システム導入の有無		3.0	0.30		-	
2 非再生性資源の使用量削減		3.3	0.60		-	3.3
2.1 材料使用量の削減		3.0	0.10		-	
2.2 既存建築躯体等の継続使用		3.0	0.20		-	
2.3 躯体材料におけるリサイクル材の使用	高炉セメント	5.0	0.20		-	
2.4 躯体材料以外におけるリサイクル材の使用	-	3.0	0.20		-	
2.5 持続可能な森林から産出された木材		2.0	0.10		-	
2.6 部材の再利用可能性向上への取組み		3.0	0.20		-	
3 汚染物質含有材料の使用回避		3.3	0.20		-	3.3
3.1 有害物質を含まない材料の使用	すべてF☆☆☆☆を使用している	5.0	0.30		-	
3.2 フロン・ハロンの回避		2.6	0.70		-	
1 消火剤		2.0	0.33		-	
2 発泡剤(断熱材等)		3.0	0.33		-	
3 冷媒		3.0	0.33		-	
LR3 敷地外環境		-	0.30	-	-	3.0
1 地球温暖化への配慮	建設時の搬出に配慮する	3.7	0.33		-	3.7
2 地域環境への配慮		2.3	0.33		-	2.3
2.1 大気汚染防止		3.0	0.25		-	
2.2 温熱環境悪化の改善		2.0	0.50		-	
2.3 地域インフラへの負荷抑制		2.5	0.25		-	
1 雨水排水負荷低減		3.0	0.25		-	
2 汚水処理負荷抑制		3.0	0.25		-	
3 交通負荷抑制		2.0	0.25		-	
4 廃棄物処理負荷抑制		2.0	0.25		-	
3 周辺環境への配慮		3.0	0.33		-	3.0
3.1 騒音・振動・悪臭の防止		3.0	0.40		-	
1 騒音		3.0	0.33		-	
2 振動		3.0	0.33		-	
3 悪臭		3.0	0.33		-	
3.2 風害、砂塵、日照障害の抑制		3.0	0.40		-	
1 風害の抑制		3.0	0.70		-	
2 砂塵の抑制		5.0	-		-	
3 日照障害の抑制		3.0	0.30		-	
3.3 光害の抑制		3.0	0.20		-	
1 屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策		3.0	0.70		-	
2 星光の建物外壁による反射光(グレア)への対策		3.0	0.30		-	