

CASBEE-広島 (2010年ver.1)
工業用品棟

用途等で評価が不要となる項目については、自動的に網掛けが入ります
欄に数値またはコメントを記入

■使用評価マニュアル CASBEE広島 2009年版
■ベース評価ソフト: CASBEE-NCb_2008(v.3.2)

スコアシート	実施設計段階	環境配慮設計の概要記入欄	建物全体・共用部分		住居・宿泊部分		全体
			評価点	重み係数	評価点	重み係数	
Q 建築物の環境品質							2.5
Q1 室内環境				0.30			2.1
1 音環境			2.1	0.15		-	2.1
1.1 騒音			3.0	0.40		-	
1 暗騒音レベル			3.0	1.00		-	
2 設備騒音対策				-		-	
1.2 遮音			1.8	0.40		-	
1 開口部遮音性能			1.0	0.60		-	
2 界壁遮音性能			3.0	0.40		-	
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)				-		-	
4 界床遮音性能(重量衝撃源)				-		-	
1.3 吸音			1.0	0.20		-	
2 温熱環境			1.0	0.35		-	1.0
2.1 室温制御			1.0	1.00		-	
1 室温設定			1.0	0.38		-	
2 室温変動の抑制対策				-		-	
3 外皮性能			1.0	0.25		-	
4 ゾーン別制御性			1.0	0.38		-	
5 負荷・設備制御				-		-	
6 個別制御				-		-	
7 空調の空調に対する配慮				-		-	
8 設備の省エネ				-		-	
2.2 湿度制御			-	-		-	
2.3 空調方式			-	-		-	
3 光・視環境			3.0	0.25		-	3.0
3.1 昼光利用			3.0	0.30		-	
1 昼光率			3.0	0.60		-	
2 方位別開口				-		-	
3 昼光利用設備			3.0	0.40		-	
3.2 グレア対策			3.0	0.30		-	
1 グレア対策				-		-	
2 昼光制御			3.0	1.00		-	
3.3 照度			3.0	0.15		-	
1 照度			3.0	1.00		-	
2 照度対策				-		-	
3.4 照明制御			3.0	0.25		-	
4 空気質環境			3.0	0.25		-	3.0
4.1 発生源対策			3.0	0.50		-	
1 化学汚染物質			3.0	1.00		-	
2 化学汚染物質対策				-		-	
3 化学汚染物質対策				-		-	
4 化学汚染物質対策				-		-	
4.2 換気			3.0	0.30		-	
1 換気量			3.0	0.33		-	
2 自然換気性能			3.0	0.33		-	
3 取り入れ外気への配慮			3.0	0.33		-	
4 換気設備				-		-	
4.3 運用管理			3.0	0.20		-	
1 CO ₂ の監視			1.0	0.50		-	
2 喫煙の制御		既設工場・事務所も建物室内は禁煙	5.0	0.50		-	
Q2 サービス性能			-	0.30		-	3.0
1 機能性			2.7	0.40		-	2.7
1.1 機能性・使いやすさ			2.3	0.60		-	
1 広さ・収納性		一人当たりの作業スペースを確保	5.0	0.33		-	
2 高度情報通信設備対応			1.0	0.33		-	
3 バリアフリー計画			1.0	0.33		-	
1.2 心理性・快適性			3.3	0.40		-	
1 広さ感・景観			3.0	0.33		-	
2 リフレッシュスペース		社員のコミュニケーションが図れるように建物内に現場事務所を設置	4.0	0.33		-	
3 内装計画			3.0	0.33		-	
1.3 維持管理				-		-	
1 維持管理に配慮した設計				-		-	
2 維持管理用機能の確保				-		-	
2 耐用性・信頼性			2.9	0.31		-	2.9
2.1 耐震・免震			3.0	0.48		-	
1 耐震性			3.0	0.80		-	
2 免震・制振性能			3.0	0.20		-	
2.2 部品・部材の耐用年数			3.3	0.33		-	
1 躯体材料の耐用年数			3.0	0.23		-	
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔			3.0	0.23		-	
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔			3.0	0.09		-	
4 空調換気ダクトの更新必要間隔			3.0	0.08		-	
5 空調・給排水配管の更新必要間隔		ランニングコストが出来るだけかからないように仕様を設定	5.0	0.15		-	
6 主要設備機器の更新必要間隔			3.0	0.23		-	

2.4 信頼性			2.0	0.19			
1	空調・換気設備		3.0	0.20			
2	給排水・衛生設備	節水型器具の採用と受水槽の槽の分離	4.0	0.20			
3	電気設備		1.0	0.20			
4	機械・配管支持方法		1.0	0.20			
5	通信・情報設備		1.0	0.20			
3 対応性・更新性			3.6	0.29			3.6
3.1 空間のゆとり			5.0	0.31			
1	階高のゆとり	生産・研究機器の搬出入、メンテナンスルートを確保	5.0	0.60			
2	空間の形状・自由さ	将来のレイアウト対応を考慮	5.0	0.40			
3.2 荷重のゆとり			3.0	0.31			
3.3 設備の更新性			3.0	0.38			
1	空調配管の更新性		3.0	0.17			
2	給排水管の更新性		3.0	0.17			
3	電気配線の更新性		3.0	0.11			
4	通信配線の更新性		3.0	0.11			
5	設備機器の更新性		3.0	0.22			
6	バックアップスペース		3.0	0.22			
Q3 室外環境(敷地内)			-	0.40			2.5
1 生物環境の保全と創出			2.0	0.30			2.0
2 まちなみ・景観への配慮			3.0	0.40			3.0
3 地域性・アメニティへの配慮			2.5	0.30			2.5
3.1	地域性への配慮、快適性の向上		2.0	0.50			
3.2	敷地内温熱環境の向上		3.0	0.50			
LR 建築物の環境負荷低減性			-	-			3.4
LR1 エネルギー			-	0.40			3.8
1 建物の熱負荷抑制				-			-
2 自然エネルギー利用			3.0	0.29			3.0
2.1	自然エネルギーの直接利用		3.0	0.50			
2.2	自然エネルギーの変換利用		3.0	0.50			
3 設備システムの高効率化		ERR=39.7	5.0	0.43			5.0
4 効率的運用			3.0	0.29			3.0
4.1	モニタリング		3.0	0.50			
4.2	運用管理体制		3.0	0.50			
LR2 資源・マテリアル			-	0.30			3.4
1 水資源保護			3.0	0.15			3.0
1.1	節水		3.0	0.40			
1.2	雨水利用・雑排水再利用		3.0	0.60			
1	雨水利用システム導入の有無		3.0	0.67			
2	雑排水再利システム導入の有無		3.0	0.33			
2 非再生性資源の使用量削減			3.7	0.63			3.7
2.1	材料使用量の削減		3.0	0.07			
2.2	既存建築躯体等の継続使用		3.0	0.24			
2.3	躯体材料におけるリサイクル材の使用	電炉鋼材の使用	4.0	0.20			
2.4	非構造材料におけるリサイクル材の使用	ビニル床材、大便器、洗面器	5.0	0.20			
2.5	持続可能な森林から産出された木材		2.0	0.05			
2.6	部材の再利用可能性向上への取組み	鉄骨造とALC版のため分別が容易	4.0	0.24			
3 汚染物質含有材料の使用回避			3.0	0.22			3.0
3.1	有害物質を含まない材料の使用		3.0	0.32			
3.2	フロン・ハロンの回避		3.0	0.68			
1	消火剤		-	-			
2	断熱材		3.0	0.50			
3	冷媒		3.0	0.50			
LR3 敷地外環境			-	0.30			2.8
1 地球温暖化への配慮		換算スコア 4.1	4.1	0.33			4.1
2 地域環境への配慮			1.6	0.33			1.6
2.1	大気汚染防止		3.0	0.25			
2.2	温熱環境悪化の改善		1.0	0.50			
2.3	地域インフラへの負荷抑制		1.7	0.25			
1	雨水排水負荷低減		2.0	0.25			
2	汚水処理負荷抑制		3.0	0.25			
3	交通負荷抑制		1.0	0.25			
4	廃棄物処理負荷抑制		1.0	0.25			
3 周辺環境への配慮			2.7	0.33			2.7
3.1	騒音・振動・悪臭の防止		3.0	0.40			
1	騒音		3.0	0.33			
2	振動		3.0	0.33			
3	悪臭		3.0	0.33			
3.2	風害、日照阻害の抑制		3.0	0.40			
1	風害の抑制		3.0	0.70			
2	日照阻害の抑制		3.0	0.30			
3.3	光害の抑制		1.6	0.20			
1	屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策		1.0	0.70			
2	屋光の建物外壁による反射光(グレア)への対策		3.0	0.30			