

**CASBEE-広島 (2010年ver.1)**  
**生協けんこうプラザ**

 用途等で評価が不要となる項目について  
は、自動的に網掛けが入ります  
欄に数値またはコメントを記入

■使用評価マニュアル CASBEE広島 2009年版

■ベース評価ソフト: CASBEE-NCb\_2008(v.3.2)

スコアシート	実施設計段階	環境配慮設計の概要記入欄	建物全体・共用部分		住居・宿泊部分		全体
			評価点	重み係数	評価点	重み係数	
配慮項目							
<b>Q 建築物の環境品質</b>							
<b>Q1 室内環境</b>							
1 音環境							
1.1 騒音							
1 暗騒音レベル			1.6	0.15	-	-	
2 開口部遮音性能			1.0	0.40	-	-	
3 界壁遮音性能			1.0	1.00	-	-	
4 界床遮音性能(軽量衝撃源)			-	-	-	-	
5 界床遮音性能(重量衝撃源)			2.0	0.40	-	-	
1.3 吸音			3.0	0.52	-	-	
2.0 遮音			1.0	0.48	-	-	
3.0 吸音			-	-	-	-	
2 溫熱環境			2.0	0.20	-	-	
2.1 室温制御			2.6	0.35	-	-	2.6
1 室温設定			3.0	0.50	-	-	
2 外皮性能			3.0	0.38	-	-	
3 ゾーン別制御性			3.0	0.25	-	-	
4 温度・湿度制御			3.0	0.38	-	-	
2.2 湿度制御			-	-	-	-	
2.3 空調方式			1.0	0.20	-	-	
3 光・視環境			3.0	0.30	-	-	
3.1 昼光利用			2.6	0.25	-	-	2.6
1 昼光率			1.8	0.30	-	-	
2 方位別開口			1.0	0.60	-	-	
3 昼光利用設備			3.0	0.40	-	-	
3.2 グレア対策			3.0	0.30	-	-	
1 昼光制御			3.0	0.30	-	-	
3.3 照度			3.0	1.00	-	-	
1 照度			3.0	0.15	-	-	
3.4 照明制御			3.0	1.00	-	-	
2 照明制御			3.0	0.25	-	-	
4 空気質環境			3.1	0.25	-	-	3.1
4.1 発生源対策			3.1	0.25	-	-	
1 化学汚染物質			3.0	0.50	-	-	
4.2 換気			3.0	1.00	-	-	
1 換気量			-	-	-	-	
2 自然換気性能			3.0	0.30	-	-	
3 取り入れ外気への配慮			3.0	0.39	-	-	
4.3 運用管理			3.0	0.21	-	-	
1 CO <sub>2</sub> の監視			3.0	0.39	-	-	
2 喫煙の制御		全館禁煙とする	3.7	0.20	-	-	
4.4 組合せ			1.0	0.30	-	-	
Q2 サービス性能			5.0	0.70	-	-	
1 機能性			-	0.30	-	-	3.1
1.1 機能性・使いやすさ			3.2	0.40	1.0	1.00	3.2
1 広さ・収納性			3.0	0.48	-	-	
2 高度情報通信設備対応			3.0	0.20	-	-	
3 パリアフリー計画			3.0	0.20	-	-	
1.2 心理性・快適性			3.0	0.60	-	-	
1 広さ感・景観		事務室の天井高さは2.7mとしている	3.6	0.34	1.0	1.00	
2 リフレッシュスペース		休憩室、自動販売機設置	4.0	0.20	-	-	
3 内装計画			5.0	0.20	-	-	
1.3 維持管理			3.0	0.60	1.0	1.00	
1 維持管理に配慮した設計			3.0	0.18	-	-	
2 維持管理用機能の確保			3.0	0.50	-	-	
2.0 耐久性・信頼性			3.0	0.50	-	-	
2.1 耐震・免震			2.9	0.31	-	-	2.9
1 耐震性			3.0	0.48	-	-	
2 免震・制振性能			3.0	0.80	-	-	
2.2 部品・部材の耐用年数			3.0	0.20	-	-	
1 車体材料の耐用年数			2.7	0.33	-	-	
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔			3.0	0.23	-	-	
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔			2.0	0.23	-	-	
4 空調換気ダクトの更新必要間隔			3.0	0.09	-	-	
5 空調・給排水配管の更新必要間隔			3.0	0.08	-	-	
6 主要設備機器の更新必要間隔			3.0	0.15	-	-	
			3.0	0.23	-	-	

2.4 信頼性	1 空調・換気設備	キュービクルは屋上に設置	3.2	0.19		-
	2 給排水・衛生設備		3.0	0.20		
	3 電気設備		3.0	0.20		
	4 機械・配管支持方法		4.0	0.20		
	5 通信・情報設備		3.0	0.20		
			3.0	0.20		
3 対応性・更新性			3.3	0.29	-	3.3
3.1 空間のゆとり	1 階高のゆとり	1~4階の階高さ3.9m、5階の階高さ3.8mとしている 壁長さ比率0.211	4.0	0.31	-	
	2 空間の形状・自由さ		4.0	0.60	-	
3.2 荷重のゆとり			4.0	0.40	-	
			3.0	0.31	-	
	3.3 設備の更新性		3.0	0.38		
	1 空調配管の更新性		3.0	0.17		
	2 給排水管の更新性		3.0	0.17		
	3 電気配線の更新性		3.0	0.11		
Q3 室外環境(敷地内)	4 通信配線の更新性		3.0	0.11		
	5 設備機器の更新性		3.0	0.22		
	6 バックアップスペース		3.0	0.22		
1 生物環境の保全と創出			1.0	0.30		1.0
2 まちなみ・景観への配慮	隣接建物にあるルバーを外観に採用		4.0	0.40		4.0
3 地域性・アメニティへの配慮	3.1 地域性への配慮、快適性の向上		3.0	0.30		3.0
	3.2 敷地内温熱環境の向上		3.0	0.50		
LR 建築物の環境負荷低減性			3.0	0.50		
LR1 エネルギー			-	-	-	3.2
1 建物の熱負荷抑制	外部に面する開口のガラスは複層ガラスとし、ブラインドを設置している		3.6	0.30		3.6
2 自然エネルギー利用			3.0	0.20		3.0
2.1 自然エネルギーの直接利用			3.0	0.50		
2.2 自然エネルギーの変換利用			3.0	0.50		
3 設備システムの高効率化	ERR=0		3.0	0.30		3.0
4 効率的運用			3.0	0.20		3.0
4.1 モニタリング			3.0	0.50		
4.2 運用管理体制			3.0	0.50		
LR2 資源・マテリアル			-	0.30	-	3.6
1 水資源保護			3.4	0.15		3.4
1.1 節水	節水コマ、節水便器の採用		4.0	0.40		
1.2 雨水利用・雑排水再利用			3.0	0.60		
1 雨水利用システム導入の有無			3.0	0.67		
2 雜排水再利システム導入の有無			3.0	0.33		
2 非再生性資源の使用量削減			3.7	0.63		3.7
2.1 材料使用量の削減			2.0	0.07		
2.2 既存建築躯体等の継続使用			3.0	0.24		
2.3 躯体材料におけるリサイクル材の使用			3.0	0.20		
2.4 非構造材料におけるリサイクル材の使用	底下地:木質系セメント板、廊下床:ビニル床材、休憩室床:畳、エントランス床:磁器質タイル		5.0	0.20		
2.5 持続可能な森林から産出された木材			2.0	0.05		
2.6 部材の再利用可能性向上への取組み	一部間仕切を可動間仕切と移動間仕切を採用している		5.0	0.24		
3 汚染物質含有材料の使用回避			3.5	0.22		3.5
3.1 有害物質を含まない材料の使用	ビニル床材用接着剤		4.0	0.32		
3.2 フロン・ハロンの回避			3.3	0.68		
1 消火剤			4.0	0.33		
2 断熱材			3.0	0.33		
3 冷媒			3.0	0.33		
LR3 敷地外環境			-	0.30	-	2.7
1 地球温暖化への配慮			3.0	0.33		3.0
2 地域環境への配慮			2.3	0.33		2.3
2.1 大気汚染防止			3.0	0.25		
2.2 温熱環境悪化の改善			2.0	0.50		
2.3 地域インフラへの負荷抑制			2.3	0.25		
1 雨水排水負荷低減			-	-		
2 污水処理負荷抑制			3.0	0.33		
3 交通負荷抑制			3.0	0.33		
4 廃棄物処理負荷抑制			1.0	0.33		
3 周辺環境への配慮			3.0	0.33		3.0
3.1 騒音・振動・悪臭の防止			3.0	0.40		
1 騒音			3.0	1.00		
2 振動			-	-		
3 悪臭			-	-		
3.2 風害、日照阻害の抑制			3.0	0.40		
1 風害の抑制			3.0	0.70		
2 日照阻害の抑制			3.0	0.30		
3.3 光害の抑制			3.0	0.20		
1 屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策			3.0	0.70		
2 昼光の建物外壁による反射光(グレア)への対策			3.0	0.30		